Артем Емельянов

35 лет, родился 7 ноября 1991 года



Шоурил: https://youtu.be/ta2×0oKHhsY

Контактная информация

+7 993 605-73-55 telegram: @emeart
emeart.sd@gmail.com linedin: https://www.linkedin.com/in/artem-emelyanov-136825148/

Желаемая должность:

Technical Sound Designer / Game Audio Designer
Полная, частичная или проектная занятость, удаленная или гибридная работа

Коротко о себе:

Ответственен, выдерживаю поставленные сроки. По задачам двигаюсь итеративно — сначала показываю наброски для синхронизации направления, после согласования прорабатываю. Нормально отношусь к критике. Умею задавать правильные вопросы по задаче, добывать недостающую информацию. Умею работать в команде. Есть опыт руководителя команды — постановки и проверки задач. Есть опыт удаленной работы.

Опыт работы:

2026, сентябрь — по настоящее время
Resound Quake 1
Sound Designer / Technical Sound Designer
Создание и интеграция озвучки всех состояний монстров, выстрелов оружия, подбор оружия, работа с FMOD.

2025, август — по настоящее время
Emeart
Drum and Bass музыкант
Написание dnb и neurofunk музыка. Релиза на Paperfunk, High Resistance. Ожидается релиз на немецком лейбле Hanzom. Ссылка на Soundcloud

2024, сентябрь — 2026, апрель
Дизайн-студия Воздух / VZDH
Арт-директор
Управление дизайн-отделом, контроль пайплайнов, работа с дедлайнами, продуктовое мышление и тесная коммуникация с клиентами и разработчиками. Презентация работ клиенту.

2017, февраль — 2020, май
Airum
Trance & Progressive музыкант
Написание транс и прогрессив музыки. Релизы на Transmission, 2rock, RazNitzan (Нидерланды). Ссылка на Soundcloud

2019, февраля — 2024, сентябрь
Дизайн-студия Воздух / VZDH
Старший веб-дизайнер (senior)
Ведение проекта от начала до конца. Проверка работы мидлов и джунов, распределение задач. Презентация работы арт-директору. Приемка работы у разработчиков.

2016, апрель — 2019, февраль
Дизайн-студия Воздух / VZDH
Веб-дизайнер (middle)

2013, сентябрь — 2015, сентябрь
Интернет агентство Emay
Младший Дизайнер (junior)

Образование:

2026, апрель — 2026, июнь
XSSR Academy
Саунд-дизайн для игр и кино
Погружение в профессию, озвучили эпизод из сериала, озвучил несколько звуков магии, озвучил выстрелы из огнестрельного оружия, и футуристического оружия, озвучил персонажа, различные меню.
Курсовая работа: https://youtu.be/kjUXCu5IrZA

2026, июнь — 2026, августа
XSSR Academy
Интерактивный звук и аудиодвижки
Изучили движки FMOD и WWise, изучили различные аудио-системы, такие как, выстрелы, двигатели, передвижение персонажей, интерактивная музыка, дифракция и окклюзия. Работали с C# в Unity.
Курсовая работа: https://youtu.be/1JMAI1wRS_E

2025, март — 2026, март
Neuropunk Академия
PRO курс по созданию DNB
Синтез ударки, басов, атмосфер в Phaseplant. Сведение. Мастеринг.

2010, сентябрь — 2015, июнь
НГПУ (Мининский Университет)
Учитель Математики и информатики

Навыки:

Reaper FL Studio FMOD WWISE Unity C# Visual Code Blender Adobe Photoshop Adobe Illustrator Adobe InDesign Adobe After Effects Figma DaVinci Resolve